

第四届世界原创桌游设计大赛 规 则

一、大赛名称

2022 第四届世界原创桌游设计大赛 (World Original Design Contest Of Board Game), 以下简称“大赛”。

二、大赛宗旨

- (一) 搭建设计师与桌游爱好者交流的平台;
- (二) 促进设计师作品与企业直接对接并快速实现原创桌游商品化;
- (三) 倡导知识产权保护。

三、参赛对象

国内外设计师、专业院校师生、设计爱好者等社会各界人士均可参加本届大赛。设计者不受地域、年龄、专业等限制, 但本届大赛仅限以个人名义报名参赛, 团队参赛的需以主创设计师个人名义报名参赛, 在提交作品填写相关信息时可以列明团队其他成员信息。

四、参赛设计内容

(一) 本次大赛征集的桌游设计作品并无主题要求, 但对游戏人数和游戏类型有以下要求:

- ① 参赛作品不能是仅支持 2 人游玩的游戏;
- ② 参赛作品不能是任何在游戏开始前需要玩家自行构筑牌组的卡牌游戏。

(二) 本次大赛分为轻度游戏和中重度游戏两个独立的赛道, 投稿要求分别如下:

a) 中重度游戏 (A):

接受中度策略游戏、重度策略游戏的投稿, 要求最长游戏时长不超过120分钟且不低于60分钟。

b) 轻度游戏 (B):

接受聚会游戏、家庭游戏、轻度策略游戏的投稿, 要求最长游戏时长不超过60分钟。

五、作品要求

(一) 参赛作品须为参赛设计师本人原创作品，未侵犯他人任何知识产权，未参加过其它大赛，未在除“游卡原创桌游设计投稿平台”以外的其它任何公开场合发表过，未以任何形式进入商业渠道。

如因参赛者的抄袭、侵权等行为所引起的法律责任由参赛者自负，大赛主办方有权在大赛的任何阶段单方面取消其参赛及获奖资格，如已发放奖金也将原额追回。

(二) 参赛作品不得明示或暗示以下内容：

- 1、表达政治立场或意图实现政治目的；
- 2、涉及对民族、种族、宗教、文化的侮辱或倾向性表达；
- 3、宣扬暴力、色情或恐怖主义等内容；
- 4、其他违反参赛者地或举办方地的法律法规的内容。

(三) 参赛表格保存为 PDF 格式的电子文件；版面不限，分辨率为 300dpi 以内，上传附件不超过 3M（兆）。

(四) 参赛作品信息应包含作品名称、游戏规则简介等，以及用简短的文字描述参赛作品的创新点等。

(五) 参赛作品源文件请设计师自行保留，杭州游卡文化创意有限公司（以下简称“杭州游卡”）仅基于作品评选需要保留相应作品及文件。

(六) 入围复审的作品应从以下方式中选择一种进行提交，以供大赛进行实际测试，完成评审：

- ① 实体游戏原型；
- ② 电子测试用原型，可提交 TTS (Tabletop Simulator) 图包。

如因疫情等不可抗力导致无法提供以上复审材料，参赛人员可联系主办方沟通处理。

六、大赛流程

参赛流程的时间计划为暂定安排，实际安排请以关注官方后续公布信息为准。

(一) 报名及作品提交

访问官网：wodc.yokagames.com，下载本次大赛报名表，根据要求完整填写报名表内容，将报名表与参赛作品及设计说明一同以电子邮件形式发送至电子邮箱

【tougao@dobest.com】。邮件标题请以“WODC 报名”+“作品名称”+“投稿赛道类型 (A或B)”的格式注明。参赛作品一经发送，即视为参赛设计师已同意接受并遵

守本次大赛规则及赛事安排。赛事日程安排以官网公布信息为准。

2022年7月下旬，作品征集开始；2022年10月，作品征集截止。

（二）大赛初审

大赛主办方根据参赛者提交的参赛作品内容及设计说明，评选出入围复审的作品，并在官网进行公示。

2022年11月，初审后入围复审作品名单公示。

（三）复审

大赛主办方将逐一以邮件或电话的形式通知入围复审作品的主创设计师，主创设计师应将入围复审作品的游戏规则完整版及参赛作品原型按照相关要求邮寄至【杭州市余杭区网周路99号中国良渚数字文化社区B座6楼】。

经大赛主办方成立的复审专家委员会复审后，确定入围终审的作品，并在官网进行公示。

2022年12月，入围复审作品复审材料提交截止。

2023年3月，复审后入围终审作品名单公示。

（四）入围终审作品线下交流环节

主办方将邀请入围终审的参赛设计师，以及国内外知名设计师、艺术家、企业家、媒体等多元、专业的人士交流和评测入围终审的作品。

交流环节结束后，入围设计师可针对自己作品进行最终修改，并按大赛要求在指定期限截止之日前再次提交作品，作为终审材料；如未再次提交作品的，则按已提交的作品作为终审材料。

线下交流环节的时间、地点、流程以及食宿等相关具体安排届时以官网和邮件等相应书面通知为准。受疫情以及地方政策影响，主办方保留随时调整的权利。

为保护大赛成果，所有参加线下交流环节的人员都需另行与大赛主办方签署保密协议，不签署保密协议的人员无权参加线下交流环节。对于违反保密协议以及大赛其他规定的人员，大赛主办方有权随时取消其参赛资格并进一步追究其法律责任。

2023年5月，终审材料提交截止。

（五）终审

经大赛主办方成立的终审专家委员会根据参赛作品的新颖性、独创性、完成度、商业价值等多方面因素对入围终审的作品进行综合打分，得出本次大赛的最终排名。

2023年6-7月，终审工作完成，公布大赛结果，举办颁奖典礼，完成奖金、奖品发放等后续事宜。

七、大赛奖项设置

本次 WODC 总奖金高达 10400 美元，两个赛道分别设金银铜奖各一名，奖金分布如下：

轻度游戏：金奖 1 名，奖金 2000 美元

银奖 1 名，奖金 1200 美元

铜奖 1 名，奖金 800 美元

中重度游戏：金奖 1 名，奖金 2000 美元

银奖 1 名，奖金 1200 美元

铜奖 1 名，奖金 800 美元

评委选择奖以及优秀作品奖：

每个赛道各设评委选择奖若干，在某一方面或同类型投稿中具有突出表现的作品可入围评委选择奖。所有评委选择奖作品将平分总金额为 2400 美元的奖金。其余入围决赛优秀作品将评为优秀作品奖，以示鼓励。

备注：

- ① 所有奖金均为含税金额，个人应缴纳税金的 20%作为税款。主办方将按照奖金获得者所提供的个人信息代为缴纳；
- ② 若对奖项结果有任何争议，一切均以大赛终评结果为准。

八、大赛评审

大赛将邀请国内外知名设计师、艺术家、企业家、媒体等多元、专业的人士作为评委。

九、大赛成果管理

（一）杭州游卡对本次大赛期间所有参赛作品享有优先进行商业合作的权利。凡未经杭州游卡书面通知放弃前述优先合作权的参赛作品，无论是否进入下一评审环节，均不得参加其它大赛或在其它任何公开场合发表，亦不得以任何形式进入商业渠道。本次大赛结束后，由杭州游卡与获奖作品设计师另行签署合作协议；如有作品未与杭州游卡另行签署协议，则无论获奖与否，该设计师均可自行处理，与杭州游卡无关。

（二）由杭州游卡放弃优先合作权的参赛作品的发表权及商业合作权由设计师本人及其团队自行处理，但杭州游卡仍对其享有推荐、展览等推广宣传的权利。

（三）由于原则上大赛不主动退还游戏样品，如果参赛设计师希望索回自己的作品，待比赛结束之后，联系主办方告知邮寄地址，大赛工作人员将会按照您指定的地址将您的作品寄回。邮费自理。为保护作品以及设计师相关信息，不要求索回的作品如无相关需

求，大赛将暂时代为保存六个月，之后将统一予以销毁。

十、隐私保护

(一) 为保证本次大赛的顺利进行，杭州游卡或将通过电话或电子邮件形式向参赛设计师索取包括姓名、笔名、国籍、电子邮箱、通讯地址、联系电话、微信号（WeChat）、QQ号等个人信息。

杭州游卡承诺仅在进行下述业务时使用参赛设计师个人信息：

- 1、 发送大赛相关通知；
- 2、 基于参赛作品、审核资料需要与参赛设计师沟通；
- 3、 基于参赛作品商业合作需要与参赛设计师沟通；
- 4、 与本次大赛相关的其他事项。

但当出现以下情况时，杭州游卡无需另行征得参赛设计师同意，而向第三方提供参赛设计师个人信息：

- 1、 依据中国法律、法规规定向中国政府部门提供；
- 2、 当参赛设计师的人身安全或财产安全受到威胁，暂时无法与参赛设计师取得联系时；
- 3、 若参赛设计师书面同意向指定国家或地区政府或其他第三方团体使用其提交给杭州游卡的个人信息时，在暂时无法与参赛设计师取得联系的情况下，杭州游卡可以向该方提供参赛者的资料。

(二) 杭州游卡承诺采取足够措施保护参赛者个人信息不被泄露，并承诺在本次大赛结束后及时删除未入围作品参赛设计师的个人信息。

十一、大赛宣传推广

大赛官网、官方微信、微博将及时发布赛事通知、赛事进展、赛事新闻等相关信息，各政府部门、相关行业协会网站也将展开同步报道与链接。大赛还将利用纸媒、网媒、电视媒体、自媒体进行推广，开展立体式宣传报道。

十二、大赛联系方式

联系单位：WODC 大赛组委会

地址：中国浙江省杭州市余杭区网周路 99 号中国良渚数字文化社区 B 座 6 楼

邮编：310000

电话：0571-88050880#3061

大赛官网：wodc.yokagames.com

大赛邮箱: tougao@dobest.com

十三、其他

本次大赛规则的解释权归杭州游卡所有。如有不明，欢迎随时与杭州游卡沟通联系。

杭州游卡文化创意有限公司

2022年6月