

第五届世界原创桌游设计大赛

参赛规则

一、大赛名称

2024 第五届世界原创桌游设计大赛 (World Original Design Contest of Board Game)，以下简称“大赛”。

二、大赛宗旨

- (一) 搭建设计师与桌游爱好者交流的平台；
- (二) 促进设计师作品与企业直接对接并快速实现原创桌游商品化；
- (三) 倡导知识产权保护。

三、参赛对象

国内外设计师、专业院校师生、设计爱好者等社会各界人士均可参加本届大赛。设计者不受地域、年龄、专业等限制，但本届大赛仅限以个人名义报名参赛，团队参赛的需以主创设计师个人名义报名参赛，在提交作品填写相关信息时可以列明团队其他成员信息。

四、参赛设计内容

(一) 本次大赛征集的桌游及相关设计作品并无主题要求。

(二) 本次大赛分为聚会游戏、中重度策略游戏、九卡游戏和桌游视觉设计共四个赛道，投稿要求分别如下：

1) A 轻度游戏

接受轻度游戏、聚会游戏、家庭游戏等类型的游戏投稿，要求最长游戏时长不超过 45 分钟，且游戏支持人数不少于 4 人。

2) B 中重度策略游戏

接受中度、重度策略游戏的投稿，要求游戏时长在 60 以上 150 分钟以下。

3) C 九卡游戏

游戏重度不设限制，但游戏需以【9】张标准尺寸卡牌（63×88mm）辅以少许桌游通用配件（骰子、不带有图案的方块/圆片/米宝、盲抽袋等）进行设计。

4) D 桌游视觉设计

本赛道包含以下两种参选模式：

①默认模式：所有参加本届大赛的原创桌游投稿均默认参与评选，无需单独填写相关报名表投稿；如无参加此评选的意愿，请设计师需于参赛报名表中注明。

②独立模式：单独为其他游戏设计一套完整的视觉设计效果，需要单独填写专用报名表。包含以下两种类型：

- a. 为经典传统棋牌游戏设计（例如飞行棋、扑克牌等）。
- b. 为本届大赛投稿或其他设计师享有版权的桌游设计（需自行征得其他设计师同意后提供整体桌游设计，且仅参评此奖项）。

包含以上所有模式，完全或主要使用 AI 生成的桌游视觉设计作品不纳入评奖范围之内。

五、作品要求

（一）参赛作品需为参赛设计师本人原创作品，未侵犯他人任何知识产权，未参加过其他大赛，未在除“游卡原创桌游设计投稿平台”以外的其他任何公开场合发表过，未以任何形式进入商业渠道。

如因参赛者的抄袭、侵权等行为所引起的法律责任或其他后果由参赛者自行承担，大赛主办方有权在大赛的任何阶段单方面取消其参赛及获奖资格，如已发放奖金也将原额追回。

（二）参赛作品不得明示或暗示以下内容：

- 1、表达政治立场或意图实现政治目的；
- 2、涉及对民族、种族、宗教、文化的侮辱或倾向性表达；
- 3、宣扬暴力、色情或恐怖主义等内容；
- 4、其他违反参赛者地或举办方地的法律法规的内容。

（三）参赛表格保存为PDF 格式的电子文档：版面不限，分辨率为300dpi以内，上传附件不超过3M。

（四）参赛作品信息应包含作品名称、游戏规则简介，以及用简短的文字描述参赛作品的亮点等。

（五）参赛作品源文件请设计师自行保存，杭州游卡文化创意有限公司（以下简称“杭州游卡”）仅基于作品评选需要接收相应作品及其文件。

(六) 入围复赛的作品应从以下方式选择一种进行提交，以供大赛进行实际测试完成评审：

- ① 实体桌游原型；
- ② 电子测试用原型的 pnp 文件，可提交TTS（Tabletop Simulator）图包。

(七) 参赛作品无需完善美术设计，但在游戏玩法的表达上必须完整。

六、大赛流程

参赛流程如下，所有具体时间以官网公布信息为准。

(一) 报名参赛

① 完整填写并提交报名表。

访问官网【wodc.yokagames.com】下载本次大赛报名表，根据要求完整填写报名表内容，将报名表以电子邮件形式发送至电子邮箱【tougao@dobest.com】。邮件标题请以“WODC报名”+“投稿赛道类型（【A/B/C】或【A/B/C】+D，只填写D则视为仅参与美术评选）”+“作品名称”的格式注明。

报名表一经发送，即视为参赛设计师已同意接受并遵守本次大赛规则及赛事安排。

② 发帖完成参赛。

提交参赛报名表之后，在报名截止之前，将参赛作品及设计说明通过主题贴的方式发布在赛事官方论坛的“第五届 WODC 主赛场”的相关分区。

报名帖标题格式同样为“投稿赛道类型”+“作品名称”，且贴内作品相关信息需与报名表中一致。

参赛设计师须使用报名表中填写的邮箱地址完成注册登陆。

(二) 初赛

收稿完毕之后，大赛进入初赛阶段。官方论坛将作为公开讨论区以供所有参赛者交流想法与创意。参赛者需本着友好沟通、共同进步的原则进行留言与回复。任何包含人身攻击或其他违反公序良俗以及违法违规的不当言论，经主办方核实，将给予相应处理，包括但不限于警告、禁言等，情节严重者将被封号处理甚至取消参赛资格。

初赛期间，除仅参与美术设计的参赛者之外，每位桌游设计参赛者需点评至少十款参赛作品（不含自身投稿在内），方可获取晋级复赛的资格。点评内容包括但不限于个人主观评价与修改建议等。

按大赛要求，在指定的初赛截稿时间之前，除更改投稿赛道类型之外，参赛者可以自由修改稿件内容。截稿之后，论坛将关闭参赛稿件主题帖的修改权限，届时将无法再进行编辑。

大赛主办方将以投稿最新修改版本为准，综合参赛作品的内容、说明、完善情况以及

他人点评等方面，评选出入围复赛的作品，并在官网公示评选结果。

（三）复赛与线下交流会

大赛主办方将逐一以邮件或电话的形式通知入围复审作品的主创设计师，主创设计师应将入围复审作品的游戏规则完成版及参赛作品原型按照相关要求，在指定的截止日之前邮寄至【杭州市余杭区网周路 99 号中国良渚数字文化社区 B 座 6 楼】。

主办方将邀请入围复审的桌游参赛设计师（不含视觉设计），以及国内知名设计师、艺术家、企业家、媒体等多元、专业的人士线下交流和评测入围复赛的作品。线下交流活动在复赛期间不少于 2 次，时间、地点、流程等相关具体安排届时以官网和邮件等相应书面通知为准。对于不能参加线下交流会的设计师，主办方将委派专人展示并教学相关作品，并以书面或视频的形式将建议给予反馈。

线下交流会结束后，入围设计师可针对自己作品进行最终修改，并按大赛要求在指定期限截止之日前再次提交作品，作为终审材料；如未再次提交作品的，则按已提交的作品作为终审材料。

（四）终审

大赛主办方将成立终审专家委员会，根据参赛作品的新颖性、独创性、完成度、商业价值等多方面因素对终审作品进行综合打分，得出本次大赛的最终排名。

完成终审评审工作之后，大赛将通过主办方官方各渠道同步公布大赛结果，并完成奖金、奖品发放等后续事宜。

七、大赛奖项设置

本次 WODC 赛事奖项与奖金分布如下：

轻度游戏赛道：金奖 1 名，奖金 2000 美元；
银奖若干名（至少 1 名），奖金各 1000 美元。

中重度策略游戏赛道：金奖 1 名，奖金 2000 美元；
银奖若干名（至少 1 名），奖金各 1000 美元。

九卡游戏赛道：优秀奖若干名（至少 2 名），奖金各 300 美元。获奖作品可签约并收入《九张牌桌面游戏合集》系列产品中。

最佳美术表现奖 1 名，奖金 500 美元。该奖项将颁布给在桌游视觉效果设计方面，表现及完成度最佳的投稿作品。

最佳评论员奖 2 名，奖金 100 美元。该奖项将颁布给在初赛阶段给予他人较多优质点

评的参赛者。

备注：

① 所有奖金均为含税（包括但不限于个人所得税，具体税率税费以税务部门核定为准）金额。主办方将按照奖金获得者所提供的个人信息代为缴纳税款，余下部分发放至奖金获得者本人；

② 境外参赛者直接支付美金，大陆参赛者以付款当日的汇率为准支付人民币；

③ 若对奖项结果有任何争议，一切均以大赛终评结果为准。

④ 具体奖项和奖品设置、日程届时都以官网通知为准。

八、大赛评审

大赛主要评委为赛事主办方内部评审组构成，并邀请国内外知名设计师、艺术家、企业家、媒体等多元、专业的人士作为评委。具体名单请后续关注官方公布消息。

九、大赛成果管理

（一）本次大赛期间，杭州游卡对所有参赛作品享有优先进行商业合作的权利，即：所有未能进入复赛的作品，均可由设计师在复赛结果公布后自由处置；所有进入复赛的作品，无论经终审获奖与否，如果杭州游卡明确声明放弃优先合作权或在本次大赛结束后满【1】个月前没有与设计师另行完成签约的，则均可由设计师自由处置。

在可由设计师自由处置之前，设计师承诺参赛作品不得参加其他大赛，不在其他任何公开场合发表，亦不得以任何形式进入商业渠道。

在任何可由设计师自由处置的情形下，杭州游卡仍对该参赛作品享有推荐、展览等推广宣传的权利。

（二）大赛原则上不主动退还游戏样品，且将暂时保存最多六个月（主办方无义务妥善保存样品的义务）。如果参赛设计师希望索回自己的样品，请在比赛结束之后【6个】月内，联系主办方告知邮寄地址，在作品仍被妥善保存的前提下大赛工作人员将会按照您指定的地址将您的作品寄回，邮费需自理。除非经参赛设计师提出要求而按前述要求退还至参赛设计师，否则全部游戏样品都将由主办方统一予以销毁。

十、隐私保护

（一）为保证本次大赛的顺利进行，杭州游卡或将通过电话或电子邮件形式向参赛设计师索取包括姓名、笔名、国籍、电子邮箱、通讯地址、联系电话、微信号（WeChat）、QQ号等个人信息。

杭州游卡承诺仅在开展下述业务时使用通过上述方式索取的参赛设计师个人信息：

1、发送大赛相关通知；

2、基于参赛作品、审核资料需要与参赛设计师沟通；

3、基于参赛作品商业合作需要与参赛设计师沟通；

4、与本次大赛相关的其他事项。

但当出现以下情况时，杭州游卡无需另行征得参赛设计师同意，而向第三方提供参赛设计师个人信息：

1、依据中国法律、法规规定向中国政府部门提供；

2、当参赛设计师的人身安全或财产安全受到威胁，在暂时无法与参赛设计师取得联系的情况下而向具备一定救援能力的合法第三方提供；

3、若参赛设计师事先书面同意向指定国家或地区政府或其他第三方团体使用其提交给杭州游卡的个人信息时，杭州游卡可以向该方提供参赛者的资料。

(二) 杭州游卡承诺采取足够措施保护参赛者个人信息不被泄露，并承诺在本次大赛结束后及时删除全部参赛设计师的个人信息，但杭州游卡为开展其已与该参赛设计师达成的合作的，将继续保留直至该等合作结束。

十一、大赛宣传推广

大赛官网、官方微信、微博将及时发布赛事通知、赛事进展、赛事新闻等相关信息，各政府部门、相关行业协会网站也将展开同步报道与链接。大赛还将利用纸媒、网络、电视媒体、自媒体进行推广，开展立体式宣传报道。

十二、大赛联络方式

联系单位：WODC 大赛组委会

地址：中国浙江省杭州市余杭区网周路 99 号中国良渚数字文化社区 B 座 6 楼

邮编：310000

大赛官网：wodc.youkagames.com

赛事论坛：

forum.wodc.yokagames.com/forum.php 大赛

邮箱：tougao@dobest.com

十三、其他

本次大赛规则的解释权归杭州游卡所有。如有不明，欢迎随时与杭州游卡沟通联系。

杭州游卡文化创意有限公司

2024 年 1 月