

WODC2018 复审结果通知

各位参赛设计师：

历时数月，我们收到了众多小伙伴的投稿，非常感谢大家对游卡桌游本次原创设计大赛的支持，更加感谢大家对游卡桌游扶持原创桌游的信任！

我们的评审团认真测评、审核了每一份作品，从专业的角度出发，对每份作品从可玩性、完成度以及设计理念等角度进行了一系列的评判筛选，最终评选出了 9 个在本次比赛的海选中脱颖而出作品。这些作品将进行最终角逐，由本次大赛的专业评委老师进行点评和评分，决出最后的排名。

（以下作品展示排名不分先后）

游戏名称	设计师
春秋五霸	官官
Hangzhou	Nicholas Hjelmberg
Jiangshi vs. Panda	Takeshi Iwata
Panda & Tiger	Ma-soccer
Shan Hai Jing--Classic of Mountains and Seas)	Stefan Breuer
Book of Songs	Martin Worrall
TEN SUNS	Dominic Michael Huang
异兽志	毒蛾老祖
宰相	阿西

小提示：详细信息请留意工作人员发送的邮件（如果您长时间未收到我们发出的邮件，请邮件或电话联系处理）。

如果您的参赛作品未能入选，也请切勿灰心。若您对自己的作品有新的修改或想法，除了 WODC 原创设计大赛之外，我们还设有官方原创桌游设计投稿平台，欢迎您修改之后随时前来投稿！

投稿平台地址： <http://design.yokagames.com/index.html#/>



您也可以扫二维码进入【“游卡桌游”公众号菜单栏】-【良企活动】-【原创桌游设计投稿平台】

海外作品投稿：tougao@dobest.com

WODC 原创设计大赛的最终颁奖典礼和交流会将在 2018 年 12 月 15 日于上海 BGM 展会举行。我们将邀请知名桌游设计师以及赛事评委到场对参赛作品颁奖，并与大家现场交流。

非常感谢您的关注和支持！

本届 WODC 已接近尾声，敬请期待最终结果揭晓！